Renseignements et réservation Conseil général du Puy-de-Dôme Tél.: 04 73 98 15 80



«Vous pouvez regarder la lune et la décrire avec une lunette et faire des calculs savants, c'est une réalité incontestable et à quoi il est utile que l'enfant accède; mais ça ne pourra pas être suffisant dans sa compréhension du monde, dans sa façon d'habiter le monde et le réel... s'il n'y a pas aussi, la compréhension poétique de la lune. L'effet de la lune, de la forme de la lune, de la lumière de la lune, des rêves attachés à la lune, du fantasme de la lune, des expériences de la lune noire, de la lune rousse, etc..., si tout ça n'est pas pris en compte, alors il n'intègre qu'une face appauvrie de la réalité...»

Jean-Pierre Siméon

La poésie est un merveilleux terrain de jeu où l'imagination et la fantaisie sont à la fête. Jeux de mots, jeux de rimes, jeux avec les lettres, les poètes s'amusent et amusent leurs lecteurs. Grâce aux comptines, l'apprentissage du langage devient ludique : apprendre à lire, à dire aux rythmes de mots qui sont chahutés, manipulés, réinventés, apprivoisés, mélangés... C'est l'exercice auquel invite cette exposition...

Public visé

À partir du CM2





12 panneaux

- Alphabet
- Animaux
- Arbre
- Cirque
- Gourmandise
- Guerre et paix
- Liberté
- Mer
- Rire
- Fées et sorcières
- Tour du monde
- Vovage

Descriptif technique

- 12 panneaux bâche souple
 + emballage tube avec housse
 de transport
- *Dimensions* : *H* 104cm *x l*. 70 cm
- Dimensions emballage: L. 90 cm - D.16 cm
- Poids: 7 kg env.
- Système d'attache : œillets
- Surface nécessaire : 17 mètres linéaires
- Véhicule nécessaire : véhicule de loisirs
- Temps de montage: 1h

Conditions de prêt

Le Conseil général du Puy-de-Dôme prête gratuitement l'exposition sur le département.

- Durée minimum du prêt : 2 semaines.
- Transport et assurance à la charge de l'établissement d'accueil.

Valeur d'assurance

- Valeur panneaux :12 panneaux x 97 € = 1 164 €
- Valeur emballage : tube + sac transports 100€
- Valeur globale à assurer : 1 264€

