

SUPPORTS DE  
**MÉDIATION**  
**2023**





# Édito



Le Conseil départemental du Puy-de-Dôme, partenaire privilégié pour contribuer à l'animation des 250 bibliothèques du département, œuvre via la Médiathèque départementale pour permettre un accès gratuit à l'information, pour tous et sur l'ensemble du territoire.

La culture est un élément essentiel pour garantir l'épanouissement individuel et favoriser l'exercice de la citoyenneté. En cela, le Département travaille au quotidien pour promouvoir la connaissance grâce, notamment, à l'accompagnement et à la formation des bibliothécaires salariés et bénévoles.

Rendre sa médiathèque vivante, attractive, développer la médiation, valoriser ses collections, mettre en place des partenariats, renforcer les habitudes de lecture, faciliter les rencontres ou inscrire ses actions dans une programmation culturelle plus large, tels sont les objectifs du réseau départemental de lecture publique du Puy-de-Dôme.

En complément, une offre riche et variée de multiples supports et ressources de médiation s'est ainsi développée, occupant désormais une place importante dans la politique documentaire. Régulièrement renouvelé afin de maintenir sa pertinence, l'éventail des possibilités de la Médiathèque départementale du Puy-de-Dôme vous est aujourd'hui présenté dans ce catalogue.

Ce dernier vous permettra de sélectionner des supports appropriés et adaptés à vos projets et nous resterons bien évidemment à l'écoute de vos besoins, attentes, ainsi qu'à celles de vos publics.

**Lionel CHAUVIN**


Président du Conseil départemental  
du Puy-de-Dôme

# Introduction

---

L'objectif structurant de l'action culturelle sur les territoires, la Médiathèque départementale souhaite accompagner au plus près les projets des établissements de lecture publique du Puy-de-Dôme. Forte d'une proposition documentaire multi supports à la fois physique (livres, CD, DVD) et numérique (autoformation, presse, cinéma, musique, e-books), la médiathèque étoffe également et annuellement son offre d'outils de médiation. Cette dernière, tout d'abord et principalement axée sur les supports « d'histoires animées » (tapis d'animation, Kamishibais, marottes, tabliers à histoires, etc.) destinés à la petite enfance, s'est progressivement déployée sous la demande, en direction des « malles thématiques » pour différents publics. Aujourd'hui, les « malles ludiques » et « kits numériques » viennent répondre à l'évolution légitime de vos pratiques et attentes de « bibliothécaires médiateurs ».

Un objectif de visibilité et de lisibilité anime la conception de ce catalogue. Nous espérons donc vivement qu'il vous ouvre de nouvelles perspectives d'animations, dans le souci permanent qui est le nôtre : celui de l'adaptation de nos services et ressources aux usages des Puydômois qui fréquentent vos bibliothèques.



# Sommaire

<b>Présentation</b> .....	p.4
<b>Modalités d'emprunt</b> .....	p.5
<b>Nos kitnum</b> .....	p.6
<b>Nos malles ludiques</b> .....	p.8
<b>Nos malles thématiques</b> .....	p.11
<b>Nos histoires animées</b> .....	p.16

## Modalités d'emprunt

Les supports de médiation sont prêtés gratuitement à tous les lieux de lecture publique partenaires de la Médiathèque départementale. Toute structure extérieure au réseau de lecture publique doit obligatoirement passer par l'intermédiaire de la médiathèque de son secteur afin de procéder à la réservation. Tout support de médiation est prêté pour une durée minimale de 15 jours. Le prêt peut être prolongé pour une durée déterminée en fonction des demandes des autres médiathèques du réseau. Les supports sont acheminés par les navettes de la Médiathèque départementale jusqu'au lieu convenu lors de la réservation. Une attestation d'assurance est demandée pour les supports d'une valeur supérieure à 1 000 euros. Toute perte ou détérioration sera facturée.

### POUR RÉSERVER

**Caroline Fournial** – Tél. 04 73 25 84 80  
supportsdemediation@puy-de-dome.fr

### CATALOGUE EN LIGNE

L'ensemble des supports de médiation figure dans le catalogue en ligne de la Médiathèque départementale, avec la possibilité de filtrer par type de support, tranche d'âge, etc. :  
[md-ressources.puy-de-dome.fr](http://md-ressources.puy-de-dome.fr)  
(recherche avancée nommée « support de médiation MD63 »)

# Nos **Kitnum**

- **TABLE MASHUP** **NOUVEAUTÉ**
- **KITNUM** RÉALITÉ VIRTUELLE
- **KITNUM** IMPRIMANTE 3D
- **KITNUM** ACCESSOIRES IPAD
- **KITNUM** PROJECTEUR TACTILE



Imprimer des objets, jouer avec un casque de réalité virtuelle, animer des ateliers tablettes pour dessiner, jouer de la musique, s'initier au montage audiovisuel, rédiger plus facilement avec des accessoires, les kitnum ont été conçus dans l'optique d'apporter aux bibliothécaires la possibilité de proposer de nouveaux types d'animation.

La diffusion de la culture numérique fait désormais partie des missions des médiathèques. Ces outils permettent de développer les connaissances et les usages des bibliothécaires, ainsi que ceux de leurs publics.

## ► **TABLE MASHUP**

**Un outil intuitif, ludique et collaboratif pour initier vos publics adulte et jeunesse au montage audiovisuel.**

À l'aide de la table MashUp, de simples cartes et d'un micro, il devient facile de mixer extraits vidéos, musiques, bruitages et voix enregistrées pour créer des courts-métrages personnalisés. Vous pouvez utiliser les éléments fournis ou créer votre propre corpus d'images et sons. Idéal pour les ateliers d'éducation à l'image, ce nouveau support de médiation permet de concevoir de petits montages vidéo à visionner instantanément !

**Table MashUp et ses accessoires audiovisuels**

**NOUVEAUTÉ**



## ► KITNUM RÉALITÉ VIRTUELLE

**Ce kitnum contient tout le matériel nécessaire pour découvrir la réalité virtuelle.**

- 1 Playstation 4 avec casque de réalité virtuelle
- 4 manettes Dualshock V2
- 2 paires de PS Move
- 1 PC portable et 1 casque HTC Vive Pro
- 1 projecteur BenQ W1210ST
- 1 écran de projection mobile d'une dimension 125 x 125 cm

**Attention :**

**une connexion Internet est nécessaire.**

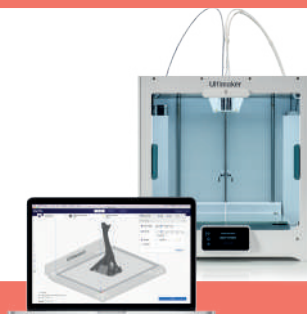


## ► KITNUM IMPRIMANTE 3D

**Ce kitnum comprend une imprimante 3D et un scanner à main pour découvrir la fabrication numérique.**

- Imprimante 3D Ultimaker 3 Extended
- Scanner à main 3D Sense Cubify

**Attention : ce kitnum nécessite un ordinateur et l'installation du logiciel Cura qui permettra de préparer les impressions.**



## ► KITNUM ACCESSOIRES IPAD

**À partir du kitnum accessoires iPad, il est possible de proposer différents types d'animations autour de la musique, du dessin et de l'écriture, facilités par les accessoires.**

- 6 iPads pro 10 pouces
- 6 claviers
- 1 interface tactile Skoog
- 1 synthétiseur IK iRig Keys Pro
- 6 ardoises numériques Bamboo Slate



## ► KITNUM PROJECTEUR TACTILE

**2 kitnum disponibles**

- Jouer et créer en toute convivialité en utilisant comme support une table, voici ce que propose le kitnum projecteur tactile



# Nos malles ludiques

## **MALLE STOP MOTION**

- **MALLE** RÉALITÉ AUGMENTÉE
- **MALLE** BIDOUILLE
- **LUDO'MALLE** **À PARAÎTRE**
- **MALLE** DE JEUX 0-3 ANS
- **MALLE** DE JEUX 3-6 ANS
- **MALLE** ANIMÉLI MÉLO



## ► **MALLE STOP MOTION**

### **1 malle disponible (tout public)**

- Kit d'animation numérique nomade à destination de tous les publics à partir de 6 ans, la malle stop motion permet de proposer des ateliers autour de la fabrication d'un film d'animation.

#### **Contenu :**

- accessoires de cinéma (lumières, trépieds, micros,...)
- décors et personnages (en papier)





## ► MALLE RÉALITÉ AUGMENTÉE

### 1 malle disponible (tout public)

● La malle de jeux sur la réalité augmentée offre la possibilité d'animer des ateliers amenant les enfants à s'interroger sur les interactions entre le monde physique et le monde numérique.

#### Contenu :

- 5 iPads
- des éléments Marbotic
- 13 livres de réalité augmentée



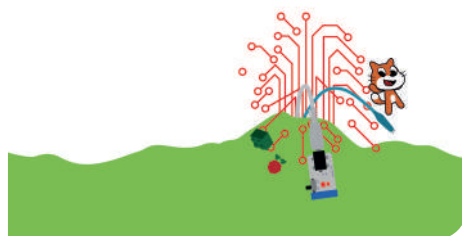
## ► MALLE BIDOUILLE

### 1 malle disponible (tout public)

● Kit d'animation nomade à destination de tous les publics à partir de 8 ans, la malle bidouille permet de proposer des ateliers autour de la fabrication numérique.

#### Contenu :

- module Little Bits (introduction aux composants électroniques)
- module Raspberry Pi (introduction à l'informatique)
- module Scratch (introduction au codage)
- module MakeyMakey (découverte des circuits électriques)
- module Arduino (découverte d'un circuit simple, introduction à la rétro-ingénierie)



## ► LUDO'MALLE

### 1 malle disponible (tout public)

● Familiarité, partage... C'est dans cette optique que s'inscrit la Ludo'Malle qui saura ravir petits et grands au sein de votre médiathèque.

**Contenu :** une sélection de jeux réactualisée (en bois, éveil sensoriel, ambiance, coopératif, de société, jeux du monde et de construction).



À PARAÎTRE



## ► MALLE DE JEUX 0-3 ANS

### 2 malles disponibles (0-3 ans)

● Les enfants jouent parce que cela les amuse, mais le jeu est aussi la clé de leur développement. Cette malle dédiée aux enfants de 0 à 3 ans permettra une belle séance d'animations.

#### Contenu :

- 7 jeux
- 1 domino à emboîtement
- 4 puzzles à encastrement



## ► MALLE DE JEUX 3-6 ANS

### 1 malle disponible (3-6 ans)

● Cette malle respecte le même objectif que la malle 0-3 ans mais pour un public plus âgé.

#### Contenu :

- 7 jeux
- 4 puzzles à encastrement
- 1 domino à emboîtement



## ► MALLE ANIMÉLI MÉLO

### 5 malles disponibles (versions 2-6 ans, 2-8 ans, 3-6 ans, 3-8 ans, 4-10 ans)

● La malle Animéli Mélo vous propose plusieurs contenus afin de vous offrir plus de possibilités lors de vos séances d'animations.

#### Contenu (susceptible de varier) :

- 2 kamishibais
  - 2 marottes
  - 1 jeu
- Certains contenus sont accompagnés de leur album respectif.



# Nos THÉMATIQUES

- **MALLE** BÉBÉS LECTEURS
- **MALLE** LOISIRS CRÉATIFS **NOUVEAUTÉ**
- **MALLE** CARNETS DE VOYAGE **NOUVEAUTÉ**
- **MALLE** VOLCANS
- **MALLE** LITTÉRATURE JEUNESSE  
NON SEXISTE **NOUVEAUTÉ**
- **MALLE** BALBU CINÉ **NOUVEAUTÉ**
- **MALLE** HAÏKU **NOUVEAUTÉ**
- **MALLE** FACILE À LIRE **NOUVEAUTÉ**
- **MALLE** TRANSITION ÉCOLOGIQUE **NOUVEAUTÉ**
- **MALLES** POP-UP
- **MALLE** LIVRE ANIMÉ
- **L'ÉTUI** MUSICAL
- **MALLE** MUSIQUES DU MONDE



## ► **MALLE** BÉBÉS LECTEURS

### 1 malle disponible (0-3 ans)

● Des livres en tissu, en mousse, cartonnés, à toucher et à tripoter, une sélection originale de CD et de livres audio à destination des tout-petits, pour les familiariser avec l'univers du livre et de la musique. Cette malle est renouvelée tous les deux ans.

#### Contenu :

- 27 documents imprimés (imagiers, comptines...)
- 3 livres en tissu
- 3 documents sonores



NOUVEAUTÉ

## ► MALLE LOISIRS CRÉATIFS

1 malle disponible (tout public)

● La malle Loisirs créatifs a été entièrement repensée pour vous permettre de proposer des animations au goût du jour. Elle regroupe des documents autour de différentes thématiques : le papier, le dessin, les créations végétales et la récupération. Parce que les bibliothèques sont aussi des endroits propices au développement de la créativité, cette malle vous accompagne pour proposer des ateliers de fabrication et d'expérimentation pour tous les publics et tous les niveaux.

Contenu :

- 27 documents autour des loisirs créatifs



## ► MALLE CARNETS DE VOYAGE

1 malle disponible (tout public)

● Entièrement renouvelée, la malle Carnets de voyage vous propose de faire voyager votre public et de l'initier peu à peu à cette pratique mêlant journal intime et création artistique. Vous pourrez ainsi vous inspirer de la sélection de carnets choisis pour leur qualité de réalisation et des exemples de récits mis en image par un collègue de l'équipe de la Médiathèque départementale. Avec le matériel de dessin mis à disposition, appuyez-vous sur les pistes d'animation proposées et lancez-vous !

Contenu :

- une sélection d'ouvrages variée et actualisée
- du matériel créatif pour créer avec vos usagers vos propres carnets de voyage
- 8 peintures originales encadrées accompagnées des récits de voyage qu'elles illustrent



NOUVEAUTÉ



## ► MALLE VOLCANS

1 malle disponible (6-12 ans)

Cette malle vous propose de mettre en place diverses activités volcanologiques. Que ce soit d'un point de vue géologique, environnemental ou patrimonial, elle vous permettra d'intriguer les plus jeunes.

Provoquer une mini-éruption tout en apprenant les gestes à respecter lors d'une balade sur le puy de Dôme en passant par la découverte du patrimoine mondial de l'UNESCO, voilà des pistes d'animations proposées par la malle Volcans.



## ► MALLE LITTÉRATURE JEUNESSE NON SEXISTE

### 1 malle disponible (tout public)

● La littérature est-elle rose ou bleue ? Existe-t-il des lectures pour les filles ? Pour les garçons ? Quelles représentations du féminin sont véhiculées dans les albums jeunesse ? Pour tenter de répondre à toutes ces questions, la Médiathèque départementale a constitué une nouvelle malle thématique intitulée « Littérature jeunesse non sexiste ». Nous vous proposons donc de porter un autre regard sur la littérature jeunesse en direction des enfants de 0 à 15 ans. Les sélections d'ouvrages de différents niveaux mettent en scène des personnages qui feront réfléchir les lecteurs sur les stéréotypes de genre.

#### Contenu :

- une sélection de 75 documents actualisée
- 3 boîtes de jeux
- 10 dépliants « anti-sexistes »

NOUVEAUTÉ



## ► MALLE BALBU CINÉ

### 1 malle disponible (tout public)

● La malle Balbu-ciné réunit des objets emblématiques du pré-cinéma, qui permettent d'expérimenter les premières tentatives d'animation des images.

● Thaumatrope, lanterne magique, boîte d'optique, phénakistoscope, praxinoscope, zootrope, stobotop, etc. : ce petit cabinet de curiosités invite à regarder, découvrir pour ensuite créer ses propres dessins animés.

● C'est une ressource idéale que la Médiathèque départementale vous propose pour débiter des ateliers à la fois ludiques et éducatifs autour du 7<sup>e</sup> art. Le livret associé à cette malle vous donnera des pistes d'animations clés en main pour exploiter toutes les possibilités offertes par ces jouets singuliers.

#### Contenu :

- une sélection de documents sur le thème du cinéma
- 16 objets du pré-cinéma à toucher et manipuler

NOUVEAUTÉ



## ► MALLE HAÏKU

### 1 malle disponible (tout public + de 6 ans)

● Petit poème classique de 17 syllabes sur 3 vers, le Haïku est hérité de la tradition japonaise. Inspiré par les saisons, des sensations et des émotions, il répond à des codes d'écriture précis, mais peut toutefois être accessible dès l'apprentissage de la lecture et de l'écriture. La malle Haïku vous donne des pistes d'animation pour faire découvrir cet art ancestral et commencer à composer en « captant l'instant présent » !

#### Contenu :

- une sélection de 26 documents autour du haïku
- 1 machine à poème programmée à offrir des haïkus
- 1 fresque Ginko pour générer 125 haïkus

NOUVEAUTÉ



## ► MALLE FACILE À LIRE

### 1 malle disponible (adulte)

● Dispositif utilisé en bibliothèque, le « Facile à lire » s'adresse aux personnes en situation de handicap, mais aussi à un public plus large empêché de lire par fatigue ou manque de temps. Ainsi, la malle FAL est pensée comme un accompagnement pour des adultes éloignés de la lecture ou en situation de fatigabilité intellectuelle.

Les documents qui la composent sont accompagnés d'un livret pédagogique rappelant l'origine (bretonne) du concept, de conseils de sélection d'ouvrages pour ce public spécifique, mais aussi de pistes de présentation / valorisation ainsi que d'idées d'animations.

#### Contenu :

- une sélection de 58 documents



## ► MALLE TRANSITION ÉCOLOGIQUE

### 1 malle disponible (tout public + de 10 ans)

● La malle Transition écologique vous permet d'organiser des animations et activités sur le thème de l'alimentation durable. Grâce à la multiplicité de ses supports, vous pourrez mettre en place des ateliers et tisser des liens avec des partenaires locaux afin de développer vos actions. Livres et films documentaires, jeux de société, ustensiles et sélection de contenus offriront un éventail d'animations potentielles et une ouverture vers d'autres thématiques.

#### Contenu :

- une sélection d'une quarantaine d'ouvrages (livres et DVD)
- jeux de société et divers éléments qui permettent d'appréhender de façon ludique et pratique l'alimentation durable



## ► MALLE POP-UP

### 2 malles disponibles (0-6 ans / 6-10 ans)

● Le livre pop-up ne cesse d'émerveiller petits et grands par ses qualités esthétiques et son intérêt ludique. Cette malle contient une sélection de livres pop-up tous différents les uns des autres du point de vue des thématiques. Ils sont néanmoins tous liés par la beauté des animations qu'ils proposent.



## ► MALLE LIVRE ANIMÉ

### 1 malle disponible (tout public)

● Ouvrir une fenêtre de papier et découvrir ce qu'il y a derrière, tirer une languette et voir un être de papier se mouvoir, sentir les différents tissus qui peuvent constituer une page... Voilà des éléments classiques du livre animé. Ludique, dynamique, créatif et complexe, le livre animé présente des intérêts pédagogiques évidents. Par ce contraste entre immobilité du livre mais dynamisme de son contenu, le livre animé fascine par ses qualités esthétiques les enfants comme les adultes.



## ► L'ÉTUI MUSICAL

### 1 malle disponible (0-6 ans)

● Un étui pour avoir à disposition cet ensemble d'instruments, avec une présentation très esthétique ! Cet étui-valise peut être fixé au mur, puis plié pour le transport.

#### 17 instruments de musique :

● 2 tambourins diam. 20 et 25 cm, 1 tube résonant 2 tons, 1 paire de maracas, 2 triangles 13 et 19 cm, 1 paire de castagnettes à doigts, 1 castagnette à manche, 1 flûte à coulisse, 1 kazoo, 1 tan-tan, 1 apito de samba, 1 wood block, 1 couronne de cymbalettes, 1 paire de claves, 1 sistre, 1 cymbale diam. 15 cm et 1 guide.



## ► MALLE MUSIQUE DU MONDE

### 1 malle disponible (tout public + de 6 ans)

● Cette malle musicale propose de découvrir la musique et les musiciens du monde entier. Des instruments de différentes cultures, matières et sonorités, originaires du monde entier, sont rassemblés dans cette malle afin d'initier les enfants à la musique.

#### Contenu :

- 1 tapis
- 9 documents
- 13 instruments\*

\*1 ocean drum, 1 gong chinois (diam. 30 cm) + 1 mailloche, 1 bodhran (diam. 35 cm) + 1 bâtonnet, 1 derbouka (haut. 39 cm), crotales d'Inde, 1 cloche du Brésil, 1 djembé du Sénégal, 1 tambourin, 1 cabassa, castagnettes (à manche moyen), 1 shekere (diam. 25 cm), 1 shaker, 1 bâton de pluie et 1 guide



# Nos HISTOIRES ANIMÉES

- TAPIS D'ANIMATION
- RACONTE-TAPIS® & TAPIS À HISTOIRE
- TABLIERS À HISTOIRE
- MAROTTES
- KAMISHIBAÏS

## ► LES TAPIS D'ANIMATION

- Construit selon une thématique précise, le tapis d'animation constitue un support propice à l'utilisation et à la mise en valeur de plusieurs albums liés à ce même thème.
- Les bibliothécaires peuvent s'approprier librement cet espace en utilisant les albums provenant de leur propre fonds, ou bien se servir des albums sélectionnés par les professionnels de la Médiathèque départementale.

### Mon Doudou – 0 / 3 ans Catégorie OOLB

- Un tapis d'animation créé en écho à l'album *Mon doudou est une chaussette* de Mélanie Nelson, lauréate 2021 du concours *Ouvrez, ouvrez les livres aux bébés*, organisé chaque année par le Conseil départemental du Puy-de-Dôme.
- Élaboré à partir des images et personnages de l'album, il est complété par une bibliographie autour du doudou, cher aux enfants, petits et grands !



0 / 3 ans

La nuit

0 / 6 ans

Le cirque au village ; Le temps ; La ballade de l'escargot ; Tapis coffre... à jouer et à lire ! ;  
Mon doudou

### La savane – 3 / 6 ans Catégorie OOLB

- Un tapis d'animation créé en écho à l'album *Le lion a mis des lunettes* de Marie Bapaume, lauréate 2020 du Concours *Ouvrez, ouvrez les livres aux bébés*, organisé chaque année par le Conseil départemental du Puy-de-Dôme.
- Il s'inspire des décors et animaux de l'album et est complété par une bibliographie autour de la faune de la savane.



### Liste exhaustive

3 / 6 ans

L'hiver ; La ferme ; Les saisons ; La gourmandise ;  
Les couleurs ; « E » comme empreintes ;  
La savane

3 / 10 ans

La vie de château



## ► LES RACONTE-TAPIS ® ET LES TAPIS À HISTOIRE

- Élaboré d'après l'histoire contenue dans un album précis, le raconte-tapis permet une lecture dynamique et attractive d'une intrigue unique.
- La Médiathèque départementale vous offre un vaste choix de raconte-tapis abordant des thèmes variés.

### Je mangerais bien un enfant

3 / 6 ans

- D'après l'album de Sylviane Donnio et Dorothée de Monfreid.

● Chaque matin, maman Crocodile apporte à Achille de bonnes bananes pour son petit déjeuner et, chaque matin, elle s'émerveille :

« Mon fils, comme tu es grand, comme tu es beau, comme tu as de belles dents ! ».

Mais un matin, Achille ne mange rien. Il ne veut plus de bananes. Ce qu'il veut, c'est manger un enfant.

Qu'est-ce qui pourrait lui ôter cette idée de la tête ? De rencontrer un enfant, peut-être ?



### L'ogre, le loup, la petite fille et le gâteau

plus de 6 ans

- D'après l'album de Philippe Corentin.

● C'est l'histoire d'un ogre qui revient de la chasse. Il en ramène un loup, une petite fille et un gâteau. Mais il ne peut traverser la rivière qu'avec un seul passager à la fois...



## LISTE EXHAUSTIVE

0 / 3 ans

Bébés chouettes ; La chenille qui fait des trous ; De la petite taupe qui voulait savoir ; Bateau sur l'eau ; Petit beignet rond et doré

0 / 6 ans

Quatre petits coins de rien du tout ; Le beau ver dodu ; La toute petite, petite bonne femme ; Petit volcan (OOLB)

3 / 6 ans

Bouche cousue ; Un grand cerf ; Rouge matou ; La bonne humeur de Loup gris ; La souris qui cherchait un mari ; La chèvre bicornue ; Quel radis dis donc ! ; La mare aux aveux ; Quatre amis dans la neige ; La cocotte qui fait TIP TAP TOP ; Trois petites culottes ; Les orteils n'ont pas de nom ; La moufle ; Je mangerais bien un enfant

+ de 6 ans

Le petit roi des fleurs ; L'ogre, le loup, la petite-fille et le gâteau

## ► LES TABLIERS À HISTOIRE

Le tablier est une nouvelle façon de raconter des histoires ou de chanter des comptines aux plus jeunes. Enfilez le tablier, appropriez-vous les personnages cousus et jouez avec les nombreuses poches pour faire de ce conte un véritable spectacle vivant.

### Liste exhaustive

**0 / 6 ans**

Pirouette cacahuète ; Une souris verte

**3 / 6 ans**

Qui Craint le Grand Papou Loup ?

**Catégorie OOLB**

Illustration : Tablier, Qui craint le Grand Papou loup



## ► MAROTTES

Petites marionnettes sur tige, les marottes sont des outils propices au développement de l'imagination et de la mémoire des tout-petits. Accompagnées de deux albums par titre et dans des éditions volontairement différentes, les marottes vous permettent de pouvoir lire l'histoire en animant les personnages. Les marottes sont prêtées par lot de deux histoires.

### Liste exhaustive

**0 / 3 ans**

Le petit chaperon rouge ; Boucle d'or et les trois ours / Dans sa maison un grand cerf ; Les trois petits cochons

**3 / 6 ans**

Hansel et Gretel ; Les musiciens de Brême / Jack et le haricot magique ; La princesse au petit pois / Les bons amis ; Comment la grand-mère se fit des amis / Roule galette ; Petite poucette



## ► LES KAMISHIBAI'S

Le kamishibai est littéralement un petit « théâtre de papier » ambulant d'origine japonaise. Peu encombrant et facile d'utilisation, il est composé d'une structure en bois (le butai) placée sur une table et de planches illustrées que le narrateur fait défiler face au public. À la portée de tous, ce support d'animation suscitera curiosité et surprise auprès de vos publics. La Médiathèque départementale possède de nombreux kamishibais adaptés à tout âge et sur différents thèmes.



### Liste exhaustive

---

#### 0 / 6 ans

Une souris verte ; La pêche à la ligne

---

#### 3 / 6 ans

Comment le loup m'a mangé ; Deux dormeurs ; Une graine ; Heu (version trilingue, français, anglais, allemand) ; La soupe à l'aïe ; Un deux pois ; Kit initiation JUNKU ; Qui a vu l'ours ? ; Le doudou tombé du ciel ; À l'heure du déjeuner ; Salut petit pois ! ; Sushi (version trilingue français, anglais, allemand) ; Petit Pingouin ; Souricette la coquette ; Les trois plumes ; Comment le ciel est devenu grand ; Les trois petits cochons ; Dame Holle, dame hiver ; Drôle d'engin pour Valentin

---

#### + 6 ans

Le tigre amoureux ; Les musiciens de Brême ; Beptopoop ; La boîte aux lettres de Gustave ; Dans une omelette de riz ; L'enfant qui venait de la mer ; Fichus maillots ; La Forêt blanche ; Mila ; L'épouvantail ; Le petit coq et sa piécette en diamant ; Les habits neufs de l'empereur ; Mission Catiche

**Médiathèque départementale**

9 rue Claude Danziger – 63100 Clermont-Ferrand  
md63@puy-de-dome.fr – 04 73 25 84 80



**Conseil départemental du Puy-de-Dôme**

24 rue Saint-Esprit – 63033 Clermont-Ferrand cedex

[www.puy-de-dome.fr](http://www.puy-de-dome.fr)

